1.

JAVA : JAVA 17

환경 변수 :

JWT\_SECRET\_KEY= JWT 키

JWT\_EXPIRATION\_TIME=JWT 토큰 만료 시간

FRONT\_DOMAIN=현재 도메인

배포 방식 : docker-compose.release.yml을 이용하여 각 부분을 이미지화한 후 서버 내의 docker-compose.yml 파일로 이미지를 불러와 서버에 배포. 해당 플로우는 Jenkins를 통해 자동화.

2.

Google 로그인 : oauth 2.0 사용.

4. 시연 시나리오

데이터가 덤프되어 있는 메인 화면에서 시작 -> 팀 대기 현황, 대기자 현황에 프로필과 팀이 올라와있는 모습을 시연->

더보기를 클릭하여 상세 페이지에서 팀 정보, 프로필 정보를 각각 확인하는 모습을 시연 -> 회원가입 버튼을 클릭하여 oauth로 회원가입 후 로그인 ->

먼저 대기자의 등록 버튼을 눌러 대기자로 등록, 필드들을 선택해서 프로필을 만든 후 대기자의 전체 보기를 눌러 자신의 프로필이 생성된 것을 시연 ->

팀 현황의 전체보기를 누르고 필터를 통해 원하는 조건의 팀을 찾는 것을 시연 -> 팀 생성을 눌러 페이지에 들어가 필드를 입력하여 팀 생성을 시연 ->

팀의 전체보기를 눌러 팀이 생성된 것을 시연 -> 상단 바의 본인 정보를 눌러 프로필을 클릭, 내 정보, 대기자 등록 정보, 내 팀 정보를 각각 클릭하여 시연 ->

내 팀 정보에서 팀 페이지 보기를 클릭하여 팀 페이지로 이동 -> 왼쪽 하단의 추천 버튼을 눌러 팀에 맞는 대기자를 추천받는 기능을 시연 ->

팀을 탈퇴 후 메인의 팀 전체보기에서 팀이 사라진 것을 확인 -> 상단의 알림 버튼을 눌러 알림 페이지로 이동 후 초대를 수락하여 팀 페이지로 이동->

실시간 채팅을 팀원과 함께 시연 -> 상단의 대시보드 버튼을 클릭하여 대쉬보드 페이지를 통해 통계를 확인하는 기능을 시연한 후 시연 종료